

## Resident Evil 7 Biohazard (PS4) PO POLSKU



**Cena : 109,00 zł**

Stan magazynowy : **bardzo wysoki**

Średnia ocena : **brak recenzji**

*Resident Evil VII: Biohazard* to opracowana z myślą o konsoli PlayStation 4 przygodowa gra akcji, wpisująca się w ramy gatunku określanego mianem survival horroru. Jest to jednocześnie siódma główna odłona popularnego cyklu japońskiej firmy Capcom, zapoczątkowanego przez wydane w 1995 roku *Resident Evil*.

Produkcja jest próbą połączenia klasycznych rozwiązań survival horroru ze współczesnymi pomysłami. Otrzymujemy zatem przekonującą atmosferę grozy oraz trudne walki, podczas których musimy oszczędzać amunicję. Z drugiej jednak strony porzucono widok TPP, stawiając na perspektywę pierwszoosobową, i dodano sekcje, w których jesteśmy bezbroni i zajmujemy się głównie eksploracją.

Wersja *Resident Evil VII: Biohazard* przeznaczona na PlayStation 4 oferuje dodatkową atrakcję w formie wsparcia dla technologii wirtualnej rzeczywistości, co wymaga oczywiście posiadania PlayStation VR. W połączeniu z trochę lepszą niż na Xboksie One grafiką powoduje to, że dla wielu graczy wydanie na konsolę firmy Sony może być najbardziej godnym uwagi.

Warto wspomnieć, że wkrótce po ujawnieniu projektu autorzy udostępniłi grywalne demo *Beginning Hour*, ale nie zawierało ono żadnych fragmentów prezentowanej gry. Zamiast tego stanowiło odrębną przygodę, opracowaną po to, aby pokazać graczom, w jakim kierunku zmiierzają twórcy.

## Fabula

Gra stanowi wyraźne odejście od kanonu serii. Poprzednie odłony opowiadały o walce doskonale wyszkolonych żołnierzy z potwornościami stworzonymi przez pozbawione jakichkolwiek hamulców moralnych korporacje. *Resident Evil VII: Biohazard* jest inne. Tym razem wcielamy się w zwykłego, szarego człowieka imieniem Ethan, który w poszukiwaniu zaginionej żony udaje się do ponurej i pozornie porzuconej rezydencji, zlokalizowanej na południu Stanów Zjednoczonych.

Inną nowością jest fakt, że po raz pierwszy w historii serii scenariusz napisał twórca spoza Japonii – Richard Pearsey. Autor ten wcześniej opracował fabuły do takich gier jak *F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon* czy *Spec Ops: The Line*.

## Rozgrywka

Wydane na platformę PlayStation 4 *Resident Evil VII: Biohazard* stanowi powrót do klimatów grozy i gatunku survival horroru. Podczas zabawy eksplorujemy lokacje i walczymy z przeciwnikami; okazjonalnie musimy także zmierzyć się z zagadkami logicznymi. Poszczególne miejscówki należy dokładnie przeszukiwać, gdyż często nagradzane jest to cennymi przedmiotami. W połączeniu z wysokim poziomem trudności powoduje to, że gracz przemierza mapy bardzo ostrożnie, gdyż radośnie hasając po poziomach ryzykuje śmierć lub przegapienie czegoś ważnego. Natomiast łamigłówek w większości polegają na manipulowaniu różnymi mechanizmami i pozwalają na chwilę zaczerpnąć tchu pomiędzy kolejnymi zdarzeniami rodem z horroru.

**Spore zmiany zaszyły w ukazywaniu akcji. Tradycją serii była rozgrywka z perspektywy**

trzecioosobowej. Natomiast tutaj wydarzenia obserwujemy z oczu bohatera. Gra kładzie większy niż poprzednio nacisk na eksplorację, a główny bohater jest wyraźnie słabszy, więc walka stanowi znacznie większe wyzwanie. Nie znaczy to jednak, że kampanię spędzamy na skradaniu się: starcia zdarzają się często i są bardzo brutalne. Podczas potyczek korzystamy z szerokiego arsenału różnorodnego uzbrojenia, robiąc użytek m.in. z pistoletów, strzelb, miotaczy ognia, materiałów wybuchowych, a nawet piły łańcuchowej.

## Kwestie techniczne

*Resident Evil VII: Biohazard* oferuje atrakcyjną trójwymiarową oprawę graficzną, bogatą w detale i skutecznie wzmacniająca klimat grozy. Grę zbudowano w oparciu o autorski silnik RE Engine, opracowany specjalnie z myślą o tym projekcie.

---

www.grajtanio.pl