

Rocket League Collectors Edition (PS4)



Cena : 119,00 zł

Stan magazynowy : **bardzo wysoki**

Średnia ocena : **brak recenzji**

Rocket League na PlayStation 4 to futurystyczna gra sportowa opracowana przez studio Psyonix, będąca kontynuacją wydanej w 2008 roku na konsolę PlayStation 3 produkcji o nazwie Supersonic Acrobatic Rocket-Powered Battle-Cars. Założenia zabawy są bardzo proste i przypominają nieco zasady klasycznego futbolu. Mamy więc dwie drużyny (każda może składać się z 1-4 graczy), dwie bramki oraz piłkę, a celem rywalizacji jest umieszczenie jej w bramce przeciwnika. W rozgrywce nie biorą jednak udziału piłkarze, a kontrolę nad piłką sprawujemy za pośrednictwem specjalnie podrasowanych pojazdów z napędem raketowym. Zabawę urozmaica między innymi możliwość korzystania z dopalacza, dzięki któremu możemy szybciej przemieszczać się po boisku czy uderzać w piłkę z większą siłą. Podczas meczu możemy również wymanewrowywać przeciwnika za pomocą szeregu akrobatycznych sztuczek, a nawet próbować wyeliminować go chwilowo z rywalizacji dzięki zderzeniu się z nim przy dużej prędkości. W podstawowych trybach rozgrywki mecze toczą się na nietypowych arenach, przypominających klatki, zaś poszczególne samochody graczy różnią się właściwie tylko wyglądem (brakuje tu więc klas czy poziomów znanych z wielu innych gier multiplayer). Przewidziano bardzo szerokie możliwości dostosowania ich kształtu, koloru i stylu przy pomocy ponad setki zróżnicowanych gadżetów (zmiany te nie wpływają na ich zachowanie podczas meczu, ale pozwalają na wyróżnienie się na tle innych zawodników). Rocket League na PlayStation 4 umożliwia zabawę w trybie jednego gracza, w którym toczyć możemy pojedynki z komputerowym AI lub wziąć udział w różnorodnych treningach czy trybie mistrzostw. W toku rywalizacji sukcesywnie odblokowujemy dostęp do nowych pojazdów oraz elementów ich wyposażenia. Solą zabawy jest jednak multiplayer (rywalizacja lub kooperacja w ramach tej samej drużyny), zarówno w trybie online (za pośrednictwem dedykowanych serwerów), jak i na podzielonym ekranie. Gracze mogą rywalizować w meczach towarzyskich lub rankingowych, a także korzystać z paru alternatywnych dodatków – jak np. „mutatorów”, czyli unikatowych modyfikacji, które zmieniają oblicze rozgrywki na różne sposoby (np. wprowadzając grawitację rodem z Księżyca). W porównaniu do swojej poprzedniczki, Rocket League odznacza się znacznie lepszą oprawą graficzną, wykorzystującą możliwości nowoczesnych komputerów i konsol ósmej generacji. Autorzy ulepszyli także silnik fizyczny i zadbali o odpowiednią dynamikę rozgrywki. Na uwagę zasługuje również ciekawy system powtórek, pozwalający na edycję materiału i przygotowanie efektownego klipu wideo.

Źródło: <http://www.gry-online.pl/S016.asp?ID=25240>