

Motorbike Racing : MotoGp13 + SBK + MUD (PS3)



Cena : 79,00 zł

Stan magazynowy : **poniżej średniego**

Średnia ocena : **brak recenzji**

MotoGP 13 to kolejna odsłona serii symulatorów wyścigów motocyklowych, tworzonych na bazie oficjalnej licencji Motocyklowych Mistrzostw Świata. Jej twórcy to włoskie studio Milestone, znane przede wszystkim ze swoich rajdowych cykli WRC oraz SBK. Jest to drugie podejście do marki MotoGP tego zespołu, bo wcześniej odpowiadał on za dewelopowanie MotoGP 8. W grze dla pojedynczego gracza dostępnych jest pięć sposobów rozgrywki. W trybie Grand Prix uczestniczymy w pojedynczych zawodach, na wstępie wybierając jeden z oficjalnych zespołów, zawodnika, trasę, warunki pogodowe oraz kategorię wyścigu. W World Championship natomiast dowodzimy swoich umiejętności podczas trwania całych Mistrzostw, które w zależności od naszego wyboru liczą sobie od 4 do 18 wyścigów. Time Attack umożliwia wszystkim chętnym sprawdzenie się z przeciwnikami z całego świata, gdyż najlepsze wyniki uzyskiwane w ramach konkretnych tras są publikowane na oficjalnej liście rankingowej. Poprzez tryb Kariery wcielamy się w początkującego zawodnika, który dopiero stawia pierwsze kroki w zawodach MotoGP. Najpierw prowadzimy go przez eliminacje, potem początkowe wyścigi, by następnie sięgnąć po tytuł mistrzowski. Dodatkowo, za pomocą Real in-game Events możemy brać udział w wydarzeniach, które naprawdę rozegrały się na torach MotoGP 2013. W ramach posiadanych praw licencyjnych, w grze zobaczymy wszystkie oficjalne trasy oraz uczestników znanych z sezonu MotoGP 2013. Ponadto dostępna zawartość jest na bieżąco uaktualniana na podstawie rzeczywistych wydarzeń z torów. MotoGP 13 wykorzystuje nowy engine, co przekłada się na wyraźne usprawnienie wszystkich najważniejszych elementów gry – grafiki, fizyki, sposobu kontroli motoru, modeli otoczenia oraz dźwięku. Tryb multiplayer MotoGP 13 oferuje, oprócz tradycyjnych rozgrywek Grand Prix i Sprint Season, możliwość wspólnej zabawy dwóch osób za pomocą jednego ekranu.

Źródło: <http://www.gry-online.pl>

SBK Generations to produkcja należąca do popularnej serii symulatorów wyścigów motocyklowych. Podobnie jak w przypadku poprzednich odsłon grę stworzyło włoskie studio Milestone, które ma na koncie również takie tytuły jak Screamer, Evolution GT oraz WRC: FIA World Rally Championship. Zgodnie z nazwą twórcy wykorzystali oficjalną licencję Superbike World Championship. Są to zmagania producentów i motocyklistów o mistrzostwo świata w tej klasie wyścigów, które organizowane są od 1988 roku. Cechą wyróżniającą te zawody jest to, że w przeciwieństwie do MotoGP w SBK wykorzystywane są seryjnie produkowane maszyny z drobnymi modyfikacjami, a nie motocykle, które zostały zbudowane specjalnie do tego celu i nie są dostępne w powszechnej sprzedaży. SBK Generations oferuje zarówno tryb dla pojedynczego gracza, jak i multiplayer. Bawiąc się samotnie możemy przeżyć cały sezon SBK w ciele pojedynczego motocyklisty. Wirtualną karierę rozpoczynamy od stworzenia postaci i wybrania zespołu. Następnie przystępujemy do serii wyścigów, w których naszymi rywalami są sterowani przez sztuczną inteligencję przeciwnicy. Wykorzystanie oficjalnej licencji pozwoliło autorom na drobiazgowo odtworzenie wszystkich zespołów, motocykli, torów oraz zawodników z prawdziwych zawodów. Gra oferuje też rozbudowane opcje wieloosobowe, pozwalające ścigać się z innymi graczami w ramach trybu sieciowego. W porównaniu z poprzednimi odsłonami autorzy poprawili grafikę. Trasy i motocykle zyskały na dodatkowych detalach, a tekstury stały się ostrzejsze. Wprowadzono też sporo zmian w fizyce jazdy, dzięki czemu zachowanie maszyny na drodze jest jeszcze bardziej realistyczne.

Źródło: <http://www.gry-online.pl>

FIM Motocross World Championship jest debiutem zespołu Milestone na polu wyścigów motocrossowych. Firma znana była wcześniej głównie z wypuszczania produkcji wyścigowych opartych na popularnych licencjach. Jest ona odpowiedzialna między innymi za takie serie jak SBK Superbike World Championship czy WRC. Większość tego typu produkcji prezentuje zręcznościowe podejście do tematu, jednak w tym przypadku dużo większy nacisk położono na realizm. Twórcy postarali się tak opracować model jazdy, by był on bliższy rzeczywistości, choć zgodnie ze specyfiką dyscypliny nie sposób było uniknąć sporej widowiskowości jazdy i dynamiki. Do dyspozycji oddano nam wiele tras, na których rozgrywamy mistrzostwa świata klasy MX1 lub MX2. Tytuł ten oparty jest na pełnej licencji za sprawą specjalnej umowy z firmą Youthstream, dzięki czemu fani motocrossu mogą być w pełni zadowoleni z oddanych realiów tych wyścigów. Pomimo że rozgrywka nie jest aż tak arcade'owa jak w konkurencyjnych pozycjach, nie mogło zabraknąć możliwości wykonywania ewolucji oraz wysokich skoków i efektownych poślizgów połączonych z zaciętą walką na torze.

Źródło: <http://www.gry-online.pl>