

Obcy Izolacja (XBOX ONE) PO POLSKU



Cena : 99,00 zł

Stan magazynowy : **poniżej średniego**

Średnia ocena : **brak recenzji**

Alien: Isolation to pierwszoosobowy survival horror, osadzony w uniwersum filmowej serii *Obcy*. Za jego powstanie odpowiada brytyjskie studio Creative Assembly, znane przede wszystkim z doskonałej serii strategicznej *Total War*. Wydawcą gry jest natomiast firma SEGA, posiadająca od wielu lat licencję na gry związane z kultowym cyklem o ksenomorfach.

W grze wcielamy się w rolę Amandy – córki głównej bohaterki filmowej tetralogii, officer Ellen Ripley. Akcja toczy się w 15 lat po wydarzeniach, znanych z pierwszej części filmu. Nasza protegowana wyrusza na poszukiwanie czarnej skrzynki frachtowca *Nostramo*, na którym doszło do pamiętnego, pierwszego spotkania z Obcymi. Jej celem jest poznanie całej prawdy i ustalenie, co tak naprawdę stało się z jej matką. W tej niebezpiecznej misji Amanda będzie mogła liczyć na wsparcie kilkuosobowej załogi stacji handlowej *Sevastopol*, zaś relacje między ludźmi, stojącymi w obliczu śmiertelnego zagrożenia stanowiąc będą istotną część fabuły.

W przeciwieństwie do przepelnionych akcją wcześniejszych produkcji z *Obcym* w roli głównej, autorzy *Alien: Isolation* powracają do korzeni gatunku, jakim jest survival horror. W grze nie przewidziano możliwości walki, kładąc nacisk na niesamowity klimat i wszechobecne poczucie zagrożenia, towarzyszące nam podczas przemierzania pozornie opuszczonego statku. Naszym tropem podążać bowiem będzie śmiertelny wróg, wyposażony w specjalny system zmysłów: wzroku, słuchu i zapachu. Ksenomorfa jednak nie będziemy mogli w żaden sposób zgładzić, a najlepszymi sposobami na przetrwanie będą: ucieczka, odwrócenie uwagi przeciwnika i umiejętne korzystanie z kryjówek. Amanda będzie musiała hackować systemy statku, pozyskiwać niezbędne do życia surowce oraz tworzyć potrzebne w zależności od sytuacji przedmioty. Z pomocą przyjdzie jej również nieodłączny element serii, jakim jest wykrywacz ruchu, niezawodnie ostrzegający przed zbliżającym się niebezpieczeństwem.

Twórcy gry wzorowali się głównie na najszynniejszej, pierwszej części filmowej sagi, jaką był wyreżyserowany przez Ridleya Scotta *Obcy: Ósmy Pasażer Nostramo*. *Alien: Isolation* nawiązuje do niego zarówno w warstwie fabularnej jak i pod kątem oprawy graficznej. Model ksenomorfa odwzorowuje koncepcje samego H.R. Giger, a nieco staromodny wystrój statku i znajdujące się na pokładzie urządzenia żywo przypominają wizję dalekiej przyszłości, ukazaną w kultowym obrazie Ridleya Scotta. Autorom gry udało się zachować klimat filmowego oryginału, w którym zamiast walk z hordami potworów emocje wywołuje już sama podróż przez słabo oświetlone labirynty korytarzy oraz towarzyszące jej tajemnicze odgłosy i ślady obecności Obcego.

Źródło : gry-online.pl

WWW.GRY-ONLINE.PL